

Mục Lục

LỜI MỞ ĐẦU	8
CHƯƠNG I.....	18
A2/AD – Lá Chấn Hay Mê Cung?	18
1. Sự Ra Đời Của Một Nỗi Ám Ảnh.....	19
2. Chiến Lược Của Kẻ Yếu Hơn	19
3. Định Nghĩa Kinh Điển Và Ảo Ảnh Đồng Tâm.....	21
4. Pháo Đài Chỉ Tồn Tại Trên Sơ Đồ	22
5. OODA Loop: Nhịp Đập Của Chiến Tranh	23
6. Bản Đồ Chiến Trường A2/AD.....	26
CHƯƠNG II.....	29
Khi A2/AD Gặp Đối Thủ Thật Sự	29
1. Huyền Thoại Về “Pháo Đài Bất Khả Xâm Phạm”	30
2. Chiến Tranh Hiện Đại Không Còn Tường Thành	31
3. Chiến Trường Mới: Không Gian, Mạng Và Điện Từ.....	32
4. Những Bài Học Chưa Được Kể	33
5. Ưu thế cấu trúc của Hoa Kỳ - và giới hạn của nó	35
6. Ba Điều Kiện Sống Còn Của A2/AD	37
7. Vấn Đề Thực Sự Không Phải Là Tên Lửa	38
8. Câu Hỏi Dẫn Nhập Cho Hành Trình Phía Trước	38
CHƯƠNG III	41
Tàng Hình: Công Cụ Phá Vỡ Vòng Lặp.....	41
1. Sai Lầm Phổ Biến Nhất Khi Nói Về Tàng Hình	42
2. Tàng Hình Không Phải Là Tàng Hình	43
3. Tàng Hình Và Vòng Lặp OODA.....	44

4. Những Bài Học Từ Lịch Sử	45
5. Bốn Thế Hệ Tầng Hình	47
6. Tầng Hình Trong Không Gian Điện Từ	49
7. Câu Hỏi Cho Phần Tiếp Theo.....	49
8. Câu Hỏi Lớn Cho Kỷ Nguyên Mới.....	50
Chương IV	51
Kỷ Nguyên Cảm Biến Phân Tán.....	51
1. Một Luận Điểm Gây Khó Chịu.....	52
2. Từ Radar Trung Tâm Đến Mạng Lưới	53
3. Khi Mọi Thứ Trở Thành Một Cảm Biến	54
4. Vai Trò Của Trí Tuệ Nhân Tạo	55
5. Một Kịch Bản Tương Lai	56
6. Tác Động Đối Với Tầng Hình.....	58
7. Không Phải Không Có Thách Thức	58
Thách thức thứ năm: bão hòa hệ thống	59
8. Cuộc Chạy Đua Mới.....	60
9. Câu Hỏi Cho Phần Tiếp Theo.....	60
CHƯƠNG V	63
Cuộc Chiến Tốc Độ Quyết Định.....	63
1. Khi Thời Gian Trở Thành Vũ Khí.....	64
2. Vòng Lặp OODA	64
3. Khi OODA Trở Thành Cuộc Đua Công Nghệ	65
4. Khi Quyết Định Diễn Ra Trong Vài Giây.....	65
5. Con Người Trong Vòng Lặp	66

6. Khi Chiến Trường Trở Thành Một Hệ Thống Thông Tin ...	67
7. Khi Tốc Độ Trở Thành Cái Bẫy	68
8. Cuộc Đua Mới	69
9. Một Ví Dụ: Máy Bay Thế Hệ Năm	69
10. Một Ví Dụ Khác: Chiến Tranh Drone	70
11. Dẫn Đến Chương Tiếp Theo	71
CHƯƠNG VI	73
Chiến Tranh Mạng Lưới	73
1. Khi Các Nền Tầng Không Còn Chiến Đấu Một Mình	74
2. Khái Niệm Chiến Tranh Mạng Lưới	74
3. Từ Nền Tầng Đến Hệ Thống	75
4. Ba Lớp Của Mạng Lưới Chiến Đấu	76
5. Chuỗi Phát Hiện – Tấn Công	77
6. Một Ví Dụ: Liên Kết Dữ Liệu Trong Không Chiến	78
7. Một Ví Dụ: Hệ Thống Aegis	78
8. Một Ví Dụ Khác: Hệ Thống S-400 Của Nga	79
9. Khi Chiến Trường Trở Thành Một Mạng Lưới	80
10. Những Điểm Yếu Của Mạng Lưới	80
11. Cuộc Chạy Đua Mới	82
12. Dẫn Đến Câu Hỏi Cuối Cùng	82
CHƯƠNG VII	85
Tấn Công Vào mạng Lưới	85
1. Điểm Yếu Của Chiến Tranh Mạng Lưới	86
2. Làm Mù Cảm Biến	86

3. Xâm Nhập Vào Hệ Thống.....	88
4. Làm Mù Không Gian	90
5. Tấn Công Vào Các Nút Quan Trọng	91
6. Bốn Phương Thức, Một Mục Tiêu	92
7. Chiến Trường Vô Hình.....	92
8. Phòng Thủ Mạng Lưới	93
9. Cuộc Đọ Sức Giữa Các Hệ Thống	94
10. Câu Hỏi Cuối Cùng	95
CHƯƠNG VIII	97
Tương Lai Của Chiến Trường Mạng Lưới	97
1. Từ vũ khí đến hệ thống.....	98
2. Sự trỗi dậy của mạng lưới chiến đấu.....	98
3. Chiến trường của nhận thức	99
4. Sự mong manh của các hệ thống phức tạp	100
5. Chiến tranh của các hệ thống thích nghi	100
6. Con người trong thế giới tự động.....	101
7. Một sự thay đổi trong tư duy quân sự	102
8. Tương lai của chiến tranh.....	102
9. Kết luận: Một tuyên ngôn chiến lược.....	104
10. Lời nhắn gửi	105